



DOCUMENTO ORIENTADOR

2015 / 2016

INTRODUÇÃO

Os Jogos Juvenis Escolares da Amadora (JJE) são uma iniciativa da Câmara Municipal da Amadora organizada em colaboração com as Escolas do Município. Visam promover a consecução dos objetivos educativos das escolas e a prática desportiva, constituindo uma referência do desenvolvimento desportivo escolar na Amadora.

Assentes na dinâmica letiva dos programas de Educação Física em curso nas escolas e no desenvolvimento dos quadros competitivos das diferentes modalidades, os Jogos pretendem também incentivar a criação de hábitos de prática física e desportiva regular, possibilitando também assim, a catalisação de novos praticantes desportivos.

Como tal, os JJE constituem-se como espaço de responsabilidade onde o direito a participar se deve reflectir no cumprimento escrupuloso dos deveres regulamentares, no respeito pela actividade, pelos participantes e pela ética desportiva e profissional.

O presente documento serve de referência à organização geral das diversas modalidades envolvidas na edição do corrente ano letivo, pretendendo-se que as orientações nele inscritas funcionem essencialmente como um elemento aglutinador. Os regulamentos adoptados no Desporto Escolar sustentam as dinâmicas participativas das escolas, com excepção das particularidades referidas neste documento para cada uma das modalidades envolvidas.

Num contexto de actividade desportiva os calendários e os regulamentos são instrumentos essenciais para o bom funcionamento das actividades. Este documento contém orientações gerais, pelo que as particularidades de cada modalidade e de cada momento organizativo serão da responsabilidade da escola organizadora.

Os casos omissos neste documento e nos regulamentos específicos serão resolvidos pela organização, não cabendo recurso das suas decisões.

Todas as informações devem ser solicitadas a:

Câmara Municipal da Amadora
Departamento de Educação e Desenvolvimento Sócio-cultural
Gabinete de Desporto e Juventude

Complexo Desportivo Municipal do Monte da Galega
Rua Seara de Trigo 2700-767 Amadora
Tel - 214 369 051
E-mail – desporto.juventude@cm-amadora.pt

Isabel Costa

Email: isabel.costa@cm-amadora.pt
Tlm: 96 281 80 49

Miguel Balsas

Email: jose.balsas@cm-amadora.pt
Tlm: 96 434 97 99

CALENDÁRIO, ESCOLAS ORGANIZADORAS, LOCAIS E DATAS

Modalidades	Escolas Organizadoras		Data
	Infantis e Iniciados	Juvenis e Juniores	
Corta-Mato	ES Seomara da Costa Primo Pista Regimento de Lanceiros 2		13.Janeiro (3ª feira)
Basquetebol	ES Fernando Namora	ES Seomara Costa Primo	24.fevereiro (4ª feira)
	Em colaboração com a Federação Portuguesa de Basquetebol		
Ténis de Mesa	EB 2,3 Pedro d'Orey Cunha	ES D. João V	24.fevereiro (4ª feira)
Futebol	EB 2,3 Cardoso Lopes C. D. M. Monte da Galega		15.Abril (6ª feira)
Atletismo de Pista	EB 2,3 Roque Gameiro C. D. M. Monte da Galega		21.Abril (5ª feira)
Andebol	EB 2,3 Sophia M Breyner A.	ES Amadora	3.Maio (3ª feira)
Voleibol	ES Mães d'Água	ES Fernando Namora	3.Maio (3ª feira)
Boccia	A definir		A definir

ESCALÕES ETÁRIOS

Escalões	Alunos nascidos em	Modalidade
Infantis A	2005 / 2007	Corta-Mato Atletismo de Pista
Infantis B	2003 / 2004	Todas as modalidades
Iniciados	2001 / 2002	
Juvenis	1998 / 2000	
Juniores	1996 / 1997	
Juniores	1994 / 1997	Corta-Mato

PARTICIPAÇÃO

Podem participar nos JJE todas as escolas do Município da Amadora cujos alunos se encontrem abrangidos pelos escalões etários regulamentados.

A representação das escolas nos JJE deve ser encontrada através de competente processo de apuramento interno.

Todos os alunos da escola com participação regular nas atividades académicas, podem participar nos JJE.

A identificação regulamentar dos alunos é da exclusiva responsabilidade da respetiva escola.

A justificação das faltas às aulas de alunos e professores compete à respetiva escola.

ORGANIZAÇÃO

As diferentes provas são organizadas pela Câmara Municipal da Amadora em colaboração com as escolas propostas para o desenvolvimento dos quadros competitivos de cada modalidade.

A escola organizadora da modalidade responsabiliza-se pela definição e divulgação do quadro competitivo e do calendário, pela promoção e verificação das condições de participação, pela arbitragem/ ajuizamento das provas, pela recolha e tratamento dos resultados e elaboração do relatório final de avaliação da atividade.

As escolas participantes obrigam-se a cumprir os regulamentos específicos de cada modalidade, a fazer acompanhar cada representação por um professor responsável, a colaborar ativamente na qualificação das dinâmicas organizativas e elaborar relatório final de avaliação das atividades.

Compete ao professor responsável orientar a equipa ou os atletas, identificar os alunos junto do secretariado e zelar pelo adequado comportamento desportivo da representação da escola.

Cada equipa deverá designar um capitão, que colaborará com o professor responsável em todos os aspectos organizativos e protocolares referentes à sua equipa.

Uma equipa que não se apresente com o número mínimo de jogadores não poderá competir.

Os alunos só podem participar num único escalão dos quadros competitivos de cada modalidade.

O não cumprimento dos horários implica a respectiva penalização regulamentar.

À excepção do tempo de competição, os alunos devem permanecer obrigatoriamente nas bancadas.

Comportamentos anti-desportivos individuais ou colectivos implicam a desqualificação na prova em que competem e o consequente procedimento disciplinar.

INSCRIÇÕES

O processo de inscrições das representações escolares ocorre em diferentes momentos, a saber:

1. **PRÉ-INSCRIÇÃO** – Na sequência da reunião de apresentação dos JJE em Novembro (1º período) é feita uma pré-inscrição que consubstancia as intenções de participação de cada escola em cada modalidade.
2. **INSCRIÇÃO NO CORTA-MATO** – Inscrição nominal dos participantes, em ficha de inscrição própria, a enviar até **4 de Janeiro de 2016** (segunda-feira), para a escola organizadora com conhecimento ao Gabinete de Desporto e Juventude (consultar regulamento específico do corta-mato).
3. **INSCRIÇÃO NO BASQUETEBOL** – Inscrição nominal das equipas, em ficha de inscrição própria, a enviar até **12 de Fevereiro de 2016** (sexta-feira), de acordo com os procedimentos e calendários estipulados pela Federação Portuguesa de Basquetebol e Associação de Basquetebol de Lisboa, em articulação com o Desporto Escolar. Com conhecimento ao Gabinete de Desporto e Juventude.
4. **INSCRIÇÃO NO TÊNIS DE MESA** – Inscrição nominal dos participantes em ficha de inscrição própria, a enviar até ao dia **12 de Fevereiro de 2016** (segunda-feira) para as escolas organizadoras, com conhecimento ao Gabinete de Desporto e Juventude.
5. **CONFIRMAÇÃO DE INSCRIÇÃO NAS ATIVIDADES DO 3º PERÍODO** – No sentido de ser possível planificar atempadamente os quadros competitivos e a logística de apoio, as escolas devem confirmar a respetiva participação constante do Mapa de Pré-Inscrições, até **4 de Março de 2016** (sexta-feira) para o Gabinete de Desporto e Juventude, **com conhecimento às escolas organizadoras**. Neste documento devem indicar todas equipas participantes nas diversas modalidades/escalões/género.
6. **ATIVIDADES RÍTMICAS EXPRESSIVAS** – O agendamento das exibições dos grupos de ARE a realizar no âmbito do AmadoraEduca deve ser efetuado até dia **13 de Março de 2015** (6ª feira) para a Divisão de Intervenção Educativa com conhecimento ao Gabinete de Desporto e Juventude.
7. **ATLETISMO DE PISTA** – Inscrição nominal dos participantes em ficha de inscrição própria, a enviar até ao dia **11 de Abril de 2016** (segunda-feira) para a escola organizadora, com conhecimento ao Gabinete de Desporto e Juventude.
8. **BOCCIA** – Inscrição nominal em ficha de inscrição própria, a enviar para o Gabinete de Desporto e Juventude, até **data a definir** oportunamente.

Todas fichas de inscrição serão enviadas para as escolas em devido tempo. Devem ser devidamente preenchidas sem alterar a respetiva formatação e gravadas identificando a escola a que pertencem e a modalidade a que se destinam. O plano geral de inscrições consta de quadro anexo a este Documento.

EQUIPAMENTOS

As representações das escolas devem utilizar equipamento desportivo adequado à prática das modalidades e identificativo da escola a que pertencem.

PRÉMIOS

Os prémios em disputa nas diferentes modalidades, escalões e géneros são os seguintes.

Corta-Mato e Ténis de Mesa	Medalhas para o 1º, 2º e 3º lugar individual
Atletismo de Pista	Medalhas para o 1º, 2º e 3º lugar individual Medalhas para 1º, 2º e 3º lugar da Estafeta Troféu de classificação coletiva
Basquetebol	Medalhas para o 1º, 2º e 3º lugar Medalha para o 1º classificado das provas técnicas Troféu para a equipa 1ª classificada
Andebol, Futebol e Voleibol	Medalhas para 1º, 2º e 3º lugar Troféu para a equipa 1ª classificada
Boccia	Medalhas para todas as equipas participantes Troféu para a equipa 1ª classificada

TRANSPORTES

A Câmara Municipal da Amadora procederá à organização dos transportes para os locais de prova com exceção do Corta-Mato.

Tendo em consideração a utilização comum dos autocarros de serviço solicita-se a maior atenção no cumprimento dos horários previstos.

Caso seja a possível, a viagem de retorno poderá ocorrer antes do final da totalidade das provas.

CONTACTOS

ESCOLAS ORGANIZADORAS		
Andebol (Infantis e Iniciados)	EB 2,3 Sophia Melo Breyner	peca.nobre@hotmail.com
Andebol (Juvenis e Juniores)	ES Amadora	anaesaef@gmail.com
Atletismo	EB 2,3 Roque Gameiro	carlacmmendes@gmail.com
Basquetebol (Infantis e Iniciados)	ES Fernando Namora	mariajosevalamatos@aeamadora3.pt
Basquetebol (Juvenis e Juniores)	ES Seomara Costa Primo	paulosantos.seomara@gmail.com
Basquetebol (organização)	Federação Port. Basquetebol	sandralisboa@fpb.pt
Boccia	A definir	-
Corta-Mato	ES Seomara Costa Primo	joselagoas@gmail.com
Futebol	EB 2,3 Cardoso Lopes	joacouto23@gmail.com
Ténis Mesa (Infantis e Iniciados)	EB 2,3 Pedro D'Orey Cunha	luismonteiro1955@gmail.com
Ténis Mesa (Juvenis e Juniores)	ES D. João V	imcatalao@hotmail.com
Voleibol (Infantis e Iniciados)	ES Mães d'Água	andrade.fatima6@hotmail.com
Voleibol (Juvenis e Juniores)	ES Fernando Namora	mariajosevalamatos@aeamadora3.pt
Geral	Câmara M. Amadora	desporto.juventude@cm-amadora.pt

ESCOLAS PARTICIPANTES			
	Tm	Nome	E-mail
EB 2,3 Alfornelos	91 405 26 20	M ^a Lurdes Fonseca	mariariel@sapo.pt
EB 2,3 Almeida Garrett	96 421 43 22	Orlando Brito	oirbrito@sapo.pt
EB 2,3 Cardoso Lopes	91 757 20 72	João Couto	joacouto23@gmail.com
EB 2,3 Francisco M. Melo	96 375 55 24	Pedro Macara	macara_popov@hotmail.com
EB 2,3 José Cardoso Pires	96 665 33 01	José Paisana	jmpaisana@gmail.com
EB 2,3 Miguel Torga	96 904 92 39	Ana Faria	analopesfaria@gmail.com
EB 2,3 Pedro D'Orey Cunha	91 757 17 90	Luís Monteiro	luismonteiro1955@gmail.com
EB 2,3 Roque Gameiro	96 006 86 96	Carla Mendes	carlacmmendes@gmail.com
EB 2,3 Sophia Melo Breyner	91 733 16 34	Francisco Peça	peca.nobre@hotmail.com
ES Amadora	96 903 55 54	Ana Brogueira	anaesaef@gmail.com
ES Azevedo Neves	93 843 79 80	Mário Figueiredo	figueiredo56@gmail.com
ES D. João V	96 959 05 55	Isabel Catalão	imcatalao@hotmail.com
ES Fernando Namora	96 758 08 03	M ^a José Valamatos	mariajosevalamatos@aeamadora3.pt
ES Mães D'Água	96 234 99 24	Fátima Andrade	andrade.fatima6@hotmail.com
ES Seomara da Costa Primo	96 655 38 07	Paulo Santos	paulo-andebol@netcabo.pt
Colégio de Alfragide	91 409 72 86	Marco Pinto	marcopinto@colegioalfragide.edu.pt
Externato Verney		Tiago Fernandes	
E Luis Madureira	93 626 92 64	Nelson Brás	brasnelson@gmail.com
EI Profissões Desporto	92 685 00 94	Nelson Melo	nelsonmelofed@gmail.com
EP Gustave Eiffel	96 654 84 03	Tiago Oliveira	tiago.oliveira@gustaveeiffel.pt

BASQUETEBOL / FPB

1. A modalidade de Basquetebol decorrerá enquadrada no modelo 3 x 3 nas escolas, promovido pela Federação Portuguesa de Basquetebol.
2. O modelo de jogo é o 3x3, sendo cada equipa constituída por 4 jogadores (3+1).
3. A definição do quadro competitivo é da responsabilidade da Federação Portuguesa de Basquetebol, de acordo com o número de equipas inscritas.
4. (a confirmar) Para além da competição nos escalões Infantis, Iniciados, Juvenis e Juniores, realizar-se-ão as seguintes Provas Técnicas:
 - Infantis – Circuito, Lançamento Livre, Lançamento na Passada e Manejo de Bola;
 - Juniores – Two Ball.

TÉNIS DE MESA

1. A representação de cada escola deve ser feita até ao máximo de 3 atletas em cada escalão/género.
2. A definição do quadro competitivo e da duração/contagem dos set compete à escola organizadora de acordo com o número de equipas inscritas.
3. O jogo será contínuo durante uma partida, exceto nas seguintes situações:
 - a. Um intervalo até 1 minuto entre os sucessivos jogos de uma partida;
 - b. Breves intervalos para limpar o suor ou a raqueta depois de cada jogo
 - c. Breve intervalo na troca de campos no último jogo possível de uma partida.
4. Os alunos devem ser portadores das respectivas raquetas.

FUTEBOL

1. Cada equipa é constituída por um mínimo de 5 jogadores e um máximo de 10.
2. **É obrigatória** a presença de um professor de cada escola participante junto do campo onde se realiza o jogo. O professor é responsável pelo comportamento da equipa e tem que permanecer até ao final. O não cumprimento desta regra pode levar à desqualificação da equipa.
3. Os jogos têm a duração de 20 minutos sem intervalo e tempo corrido de jogo. Não há mudança de campo. Por questões de organização do quadro competitivo, o tempo de jogo poderá ser alterado.
4. Os jogos iniciam-se e terminam **em simultâneo** em todos os campos.
5. Não há limite de substituições por jogo e podem efectuar-se com o jogo a decorrer.
6. No “passe atrasado para o guarda-redes”, aplica-se o regulamento do futebol de onze/sete, de acordo com as normas da Federação Portuguesa de Futebol.
7. A dimensão dos campos dependerá do número de equipas participantes.
8. A definição do quadro competitivo compete à organização de acordo com o número de equipas inscritas.
9. **Nos tempos de espera, e caso não estejam integrados em qualquer das atividades de animação, os alunos devem permanecer na bancada acompanhados por um responsável da escola.** Apenas é permitida a entrada no recinto de jogo após a chamada das equipas. No final de cada jogo é obrigatório abandonar novamente o recinto.

ATLETISMO DE PISTA

1. As provas incluídas nesta modalidade são: Velocidade, Salto em Altura, Salto em Comprimento, Lançamento do Peso e Estafeta Mista.
2. Em cada prova podem participar 2 alunos pertencentes a cada escola por escalão/sexo, exceto na prova de Velocidade onde poderão participar 3.
3. O mesmo aluno poderá participar no máximo em duas provas diferentes caso o programa assim o permita.
4. A Classificação Individual será definida pela Classificação Geral por prova.
5. O número de séries nas eliminatórias das provas de Velocidade será definido de acordo com o número de participantes.
6. Os critérios de apuramento para as finais nas Corridas, serão os seguintes:
 - a. O 1.º classificado de cada série;
 - b. Os melhores tempos no total das séries efectuadas preencherão os restantes lugares das Meias-Finais ou Final.
7. Cada aluno disporá de duas tentativas nos Concursos de Saltos e Prova de Lançamento, registando-se a melhor marca e ordenando-se em seguida a classificação geral. Em caso de empate em qualquer um dos três primeiros classificados, será realizado um terceiro ensaio/tentativa entre os alunos empatados até se apurar o 1.º, 2.º e 3.º lugares.
8. O programa de provas é o seguinte:

ESCALÕES	INFANTIS		INICIADOS		JUVENIS	
PROVAS	60 Metros	Salto em Comprimento	80 Metros	Salto em Comprimento	80/100 Metros	Salto em Comprimento
	Lançamento do Peso	Salto em Altura	Lançamento do Peso	Salto em Altura	Lançamento do Peso	Salto em Altura
	Estafeta Mista					

9. Na organização destas provas devem ser cumpridas as seguintes orientações:
 - **CORRIDA DE VELOCIDADE** – a partida na prova de Velocidade para o escalão de Infantis A é feita sem a utilização de blocos de partida. Para o escalão de Infantis B, a utilização dos blocos de partida é facultativa;

- **SALTO EM COMPRIMENTO** – nos escalões A e B é definida uma zona de chamada que corresponde a um espaço com cerca de 80 cm, delimitada com sinalizadores (por ex.: pinos), estando o mais próximo da caixa de areia a uma distância de 30/50 cm. A medição é feita desde a parte do apoio de chamada, mais próximo da caixa de areia, até ao ponto de queda na areia (mais próximo da zona de chamada);
- **SALTO EM ALTURA** – A técnica utilizada é livre, desde que sejam cumpridas as normas regulamentares do salto;
- **LANÇAMENTO DO PESO** – No escalão de Infantis A e B, o lançamento é executado através do movimento final relativamente à execução completa; nos restantes escalões pode ser introduzida a fase de deslize lateral.

ENGENHOS – LANÇAMENTOS		
Escalão	Sexo	Peso
INFANTIS A	Feminino	2 Kg
	Masculino	2 Kg
INFANTIS B	Feminino	2 Kg
	Masculino	3 Kg
INICIADOS	Feminino	3 Kg
	Masculino	4 Kg
JUVENIS	Feminino	3 Kg
	Masculino	5 Kg
JUNIORES	Feminino	4 Kg
	Masculino	5 Kg

- **ESTAFETA MISTA** – A composição da equipa para a estafeta deverá respeitar os seguintes requisitos:
 - a) 2 Atletas masculinos e 2 atletas femininos
 - b) 1 Atleta por cada escalão – Infantil A, Infantil B, Iniciados e Juvenis

10. Nos tempos de espera entre provas, os alunos deverão permanecer na bancada.

ANDEBOL

INFANTIS e INICIADOS

ANDEBOL DE 5

1. Cada equipa é constituída por um mínimo de 5 jogadores e um máximo de 8.
2. Os jogos têm a duração de 15 minutos sem intervalo e tempo corrido de jogo. Não há mudança de campo. Por questões de organização do quadro competitivo o tempo de jogo poderá ser alterado.
3. REPOSIÇÃO DA BOLA EM JOGO APÓS GOLO - Após golo, a bola é reposta em jogo pelo guarda-redes, dentro da sua área de baliza, ao apito do árbitro.
4. SISTEMAS DEFENSIVOS - Sugere-se a utilização de sistemas defensivos individuais, em detrimento dos sistemas zonais de uma linha defensiva (4:0).
5. A definição do quadro competitivo compete à escola organizadora de acordo com o número de equipas inscritas.

JUVENIS e JUNIORES

ANDEBOL DE 7

1. Cada equipa é constituída por um mínimo de 7 jogadores e um máximo de 10.
2. Os jogos têm a duração de 15 minutos sem intervalo e tempo corrido de jogo. Não há mudança de campo. Por questões de organização do quadro competitivo o tempo de jogo poderá ser alterado.
3. No caso de empate nos jogos a eliminar, será realizada uma série de 5 lançamentos de livres de 7 metros (executados por 5 jogadores diferentes). Caso se mantenha o empate serão realizados os lançamentos necessários até ocorrer a primeira não concretização de uma equipa.
4. A definição do quadro competitivo compete à escola organizadora de acordo com o número de equipas inscritas.

VOLEIBOL

INFANTIS e INICIADOS

VOLEIBOL DE 4

1. Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores e um máximo de 8.
2. A definição do quadro competitivo e da duração/contagem dos set compete à escola organizadora de acordo com o número de equipas inscritas.
3. Durante o jogo, não é permitida a utilização dos pés para jogar, nem sequer em situação de recurso.

JUVENIS e JUNIORES

VOLEIBOL DE 6

1. Cada equipa é constituída por um mínimo de 6 jogadores e um máximo de 10.
2. A definição do quadro competitivo e da duração/contagem dos set compete à escola organizadora de acordo com o número de equipas inscritas.
3. Durante o jogo, não é permitida a utilização dos pés para jogar, nem sequer em situação de recurso.

BOCCIA INCLUSIVO

O Torneio de Boccia pretende ser um momento de competição e convívio, realizado por um conjunto de alunos com necessidades educativas que podem ser auxiliados por alunos da turma/escola sem as referidas necessidades.

1. Cada representação de escola pode ser constituída por várias equipas.
2. Cada equipa é constituída por 5 jogadores no máximo e 3 jogadores no mínimo.
3. As equipas constituídas terão obrigatoriamente que ter alunos identificados com necessidades Educativas.